

MedGRAM 2025 – Mediálna gramotnosť v kontexte vedy a výskumu

(medzinárodná vedecká konferencia)



10. decembra 2025



14:00 – 19:00



AFS09 a AFS012 (Žilinská univerzita v Žiline, Univerzitná 8215/1, 010 26 Žilina)

AFS012

PROGRAM KONFERENCIE

14:00 Otvorenie konferencie a organizačné pokyny

Jakub Švec

14:10 Etika v ére algoritmov: Ako sa nestratiť v digitálnom chaose

Marián Grupač

Sekcia 1: Algoritmy, umelá inteligencia a nové formy mediálnej gramotnosti

AFS012 Moderátori: Adam Chovanec, Matúš Kubala

14:30 Integrácia nástrojov generatívnej umelej inteligencie (GAI) v kontexte rozvoja mediálnej a informačnej gramotnosti

Norbert Vrabec

14:40 Využívanie umelej inteligencie v pregraduálnej príprave študentov špeciálnej pedagogiky pre riešenie problémov v projektovom vyučovaní

Monika Homolová

14:50 Videoherné svety ako priestor mediálnej gramotnosti a politickej propagandy: Kultúrne, mediálne a politologické interpretácie

Róbert Király, Matúš Kubala, Barbora Petrášová

15:00 Realizmus, optimalizácia a estetika gýču v kontexte AI a generovania reklamného obrazu

Mária Zvalená

15:10 Využívanie umelej inteligencie v pomáhajúcich profesiách z perspektívy študentov

Filip Gerec, Monika Homolová

15:20 Digitálny Babylón: keď jazyk prestáva spájať

Marko Mannsberger

15:30 Digitálny obsah v rukách študentov: úroveň zručností a prínos k mediálnej gramotnosti

Natália Hrkotáčová

Konferencia je realizovaná ako výstup projektu VEGA 1/0324/25 Longitudinálny výskum mediálnej gramotnosti v kontexte udržateľného spoločenského rozvoja v podmienkach Slovenska.

15:40 Od webu k TikTok: Transformácia spravodajského obsahu v podmienkach multiplatformovej žurnalistiky

Mária Dolniaková

15:50 Mediální gramotnost v éře AI: od rizik k didaktickým strategiím

Jan Válek, Nikola Straková

16:00 Zvyšovanie mediálnej gramotnosti – argumenty pre široké interdisciplinárne štúdium a implementáciu výsledkov

Beáta Biliková

16:10 Realizmus, optimalizácia a estetika gýču v kontexte AI a generovania reklamného obrazu

Mária Zvalená

16:20 Digitalizácia oznamovania na Kysuciach: Komunálna analýza informačnej dostupnosti prostredníctvom mobilných komunikačných aplikácií

Adam Chovanec

16:30 Algoritmické kurátorstvo

Dávid Pál

16:40 Mediálna reprezentácia vedy a vedcov v slovenskom mediálnom priestore

Marián Grupač

16:50 Keď technológia potrebuje hranice – etické a praktické výzvy pri AI pre ľudí s kognitívnymi potrebami

Beáta Pošteková

17:00 Diskusia

18:00 Ukončenie konferencie a neformálny program

Sekcia 2: Mediálne reprezentácie, jazyk, moc a kritické myslenie v digitálnej kultúre

AFS09 Moderátori: Martin Vahančík, Dominik Maček

14:30 „Daj Trollovi stopku“: praktický sprievodca pre zážitkové vzdelávanie v prevencii kyberagresie a posilňovaní mediálnej gramotnosti stredoškolákov a budúcich pedagógov

Libuša Gužíková, Barbora Sender

14:40 Výučba špecializovanej angličtiny pre žurnalistickú etiku vo veku umelej inteligencie a digitálnej kultúry

Ol'ga Csalová

14:50 Literárnokritická reflexia v zajatí sociálnej siete (problémy a možnosti?)

Lukáš Švajlenin

15:00 Etické hranice prezentácie miest smrti alebo ako komunikovať o historických šibeničiach bez senzacionalizmu

Jarmila Maximová, Stanislava Bönde Gogová

15:10 Mediálna re-prezentácia vojny ako „estetický naratív“. Poznámky a postrehy.

Alexej Mikulášek

15:20 Úloha filozofie v kritickom myslení

Lenka Kocinová

15:30 Teória „borderless world“ – mýtus alebo realita?

Daniel Kamenský

15:40 Sloboda prejavu v kontexte mediálnej gramotnosti

Petr Kocina

15:50 Občanství a média: Jak se arabští křesťané na Blízkém východě stali občany

Lukáš de la Vega Nosek

16:00 Človek, ľudský zdroj alebo nositeľ ľudského kapitálu?

Jan Karela

16:10 Od informačnej vojny k inštinktu prežitia: Filozofická kritika deficitných modelov konšpiračného myslenia

Tomáš Kollárik

16:20 Popularizácia vedy ako súčasť mediálnej výchovy: možnosti integrácie do vzdelávacích programov

Katarína Brisudová

16:30 Dávid proti Goliášovi? Limity mediálnej gramotnosti v podmienkach štátneho únosu médií: Prípadová štúdia Maďarska

Martin Vahančík

16:40 Sociálna povaha normativity v mediálnom priestore: medzi individuálnou a kolektívnou autonómiou

Jakub Švec

16:50 Participatívna kultúra a remediácia: ako hráči tvoria vlastné naratívy

Vladimír Filip

17:00 Digitálna adaptácia svetových mytológií v hre Wuthering Waves

Dominik Maček

17:10 Diskusia

18:00 Ukončenie konferencie a neformálny program